

## 2023 연성초 방과후학교 제1기 프로그램 차시별 운영 계획

### 방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획

□ 프로그램 명 : 컴퓨터A

대 상	6명	장 소	3층컴퓨터실
운 영 일 시	2023년 3월 15일 수요일( 1차시)	강사명	고○○(인)
주 제	'닭'의 DNA로 부활하는 공룡		
운 영 목 표	• 파워포인트 프로그램에 대해 알아보아요. • 디자인 테마를 변경하여 프레젠테이션을 꾸며요.		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
	• 타자 연습 : 10분	10	
	• 파워포인트 주요 기능에 대해 살펴본다.	5	
	• 학습 목표를 제시한다.		
	• 이번 차시에 관련된 재미있는 동물 이야기를 알려준다.	5	
	• 완성 작품을 만드는 과정을 단계별로 보여 준다.		
• 창의놀이터에서 다양한 언플러그드 퀴즈를 풀어본다.	10		
• 파워포인트 2016를 실행하여 실습파일을 불러온다.			
• 파워포인트 2016의 화면 구성을 알아본다.	50		
• 슬라이드에 입력된 글자를 수정한다.			
• 디자인 테마를 변경한 후 색을 변경한다.			
	• 완성된 파일을 저장한다.		
평 가 계 획	• 본문에서 작업한 파워포인트 작품을 다양한 형태로 변경하여 완성한다. • 본문에서 학습한 내용을 바탕으로 주어진 문제를 스스로 해결한다.		

## 방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획

□ 프로그램 명 : 컴퓨터A

대 상	6명	장 소	3층컴퓨터실
운 영 일 시	2023년 3월 22일 수요일( 2차시)	강사명	고○○(인)
주 제	‘강아지’가 표현하는 꼬리 언어		
운 영 목 표	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 클릭, 드래그를 완벽하게 연습해요.</li> <li>• 개체를 뒤로 보내거나 앞으로 가져오는 방법을 알아보아요.</li> </ul>		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 타자 연습 : 10분</li> <li>• 파워포인트 주요 기능에 대해 살펴본다.</li> <li>• 학습 목표를 제시한다.</li> <li>• 이번 차시에 관련된 재미있는 동물 이야기를 알려준다.</li> <li>• 완성 작품을 만드는 과정을 단계별로 보여 준다.</li> <li>• 창의놀이터에서 다양한 언플러그드 퀴즈를 풀어본다.</li> <li>• 파워포인트 2016를 실행하여 실습파일을 불러온다.</li> <li>• 슬라이드의 이미지 개체를 원하는 위치로 이동한다.</li> <li>• 조절점을 이용하여 이미지의 크기를 변경한다.</li> <li>• 겹쳐진 이미지를 맨 앞 또는 맨 뒤로 이동시킨다.</li> <li>• 완성된 파일을 저장한다.</li> </ul>	<div>10</div> <div>5</div> <div>5</div> <div>10</div> <div>50</div>	
평 가 계 획	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 본문에서 작업한 파워포인트 작품을 다양한 형태로 변경하여 완성한다.</li> <li>• 본문에서 학습한 내용을 바탕으로 주어진 문제를 스스로 해결한다.</li> </ul>		

## 방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획

□ 프로그램 명 : 컴퓨터A

대 상	6명	장 소	3층컴퓨터실
운 영 일 시	2023년 3월 29일 수요일( 3차시)	강사명	고○○(인)
주 제	썰매를 끄는 루돌프 '순록'		
운 영 목 표	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 여러 가지 도형을 삽입해요.</li> <li>• 도형의 색상과 윤곽선을 변경해요.</li> </ul>		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 타자 연습 : 10분</li> <li>• 파워포인트 주요 기능에 대해 살펴본다.</li> <li>• 학습 목표를 제시한다.</li> <li>• 이번 차시에 관련된 재미있는 동물 이야기 기를 알려준다.</li> <li>• 완성 작품을 만드는 과정을 단계별로 보 여 준다.</li> <li>• 창의놀이터에서 다양한 언플러그드 퀴즈 를 풀어본다.</li> <li>• 파워포인트 2016를 실행하여 실습파일을 불러온다.</li> <li>• 도형을 삽입한 후 크기와 위치를 변경한 다.</li> <li>• 노란색 조절점을 이용하여 도형의 모양을 변형시킨다.</li> <li>• 도형의 색상과 윤곽선(윤곽선 없음)을 변 경한다.</li> <li>• 곡선을 삽입한 후 윤곽선(두께, 대시)을 변경한다.</li> <li>• 완성된 파일을 저장한다.</li> </ul>	<div>10</div> <div>5</div> <div>5</div> <div>10</div> <div>50</div>	
평 가 계 획	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 본문에서 작업한 파워포인트 작품을 다양한 형태로 변경하여 완성한다.</li> <li>• 본문에서 학습한 내용을 바탕으로 주어진 문제를 스스로 해결한다.</li> </ul>		

## 방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획

□ 프로그램 명 : 컴퓨터A

대 상	6명	장 소	3층컴퓨터실
운 영 일 시	2023년 4월 5일 수요일( 4차시)	강사명	고○○(인)
주 제	사막의 상징 ‘낙타’		
운 영 목 표	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 슬라이드의 레이아웃을 변경한 후 제목을 입력해요.</li> <li>• 도형에 스타일을 적용하고 텍스트 서식을 변경해요.</li> </ul>		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 타자 연습 : 10분</li> <li>• 파워포인트 주요 기능에 대해 살펴본다.</li> <li>• 학습 목표를 제시한다.</li> <li>• 이번 차시에 관련된 재미있는 동물 이야기를 알려준다.</li> <li>• 완성 작품을 만드는 과정을 단계별로 보여 준다.</li> <li>• 창의놀이터에서 다양한 언플러그드 퀴즈를 풀어본다.</li> <li>• 파워포인트 2016를 실행하여 실습파일을 불러온다.</li> <li>• 레이아웃을 변경한 후 제목을 입력한다.</li> <li>• 입력한 제목 전체의 서식(글꼴, 크기, 글꼴 색 등)을 변경한다.</li> <li>• 제목을 오른쪽 맞춤으로 정렬한다.</li> <li>• 슬라이드에 삽입된 도형을 다양한 스타일을 변경한다.</li> <li>• 완성된 파일을 저장한다.</li> </ul>	<div>10</div> <div>5</div> <div>5</div> <div>10</div> <div>50</div>	
평 가 계 획	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 본문에서 작업한 파워포인트 작품을 다양한 형태로 변경하여 완성한다.</li> <li>• 본문에서 학습한 내용을 바탕으로 주어진 문제를 스스로 해결한다.</li> </ul>		

## 방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획

□ 프로그램 명 : 컴퓨터A

대 상	6명	장 소	3층컴퓨터실
운 영 일 시	2023년 4월 12일 수요일( 5차시)	강사명	고○○(인)
주 제	‘코끼리’의 코가 길어진 이유		
운 영 목 표	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 복사와 붙여넣기를 연습해요.</li> <li>• 여러 가지 방법으로 개체를 회전해보아요.</li> </ul>		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 타자 연습 : 10분</li> <li>• 파워포인트 주요 기능에 대해 살펴본다.</li> <li>• 학습 목표를 제시한다.</li> <li>• 이번 차시에 관련된 재미있는 동물 이야기를 알려준다.</li> <li>• 완성 작품을 만드는 과정을 단계별로 보여 준다.</li> <li>• 창의놀이터에서 다양한 언플러그드 퀴즈를 풀어본다.</li> <li>• 파워포인트 2016를 실행하여 실습파일을 불러온다.</li> <li>• [슬라이드 2]에서 원하는 그림을 복사한다.</li> <li>• 복사한 그림을 [슬라이드 1]에 붙여넣는다.</li> <li>• &lt;Ctrl&gt; 키를 이용하여 같은 슬라이드에 있는 그림을 복사한다.</li> <li>• 특정 그림을 좌우대칭으로 회전시킨다.</li> <li>• 완성된 파일을 저장한다.</li> </ul>	10   5  5  10  50	
평 가 계 획	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 본문에서 작업한 파워포인트 작품을 다양한 형태로 변경하여 완성한다.</li> <li>• 본문에서 학습한 내용을 바탕으로 주어진 문제를 스스로 해결한다.</li> </ul>		

## 방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획

□ 프로그램 명 : 컴퓨터A

대 상	6명	장 소	3층컴퓨터실
운 영 일 시	2023년 4월 19일 수요일( 6차시)	강사명	고○○(인)
주 제	‘조개’가 진주를 만드는 방법		
운 영 목 표	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 도형에 여러 가지 효과를 적용해요.</li> <li>• 나타내기 애니메이션을 추가해요.</li> </ul>		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 타자 연습 : 10분</li> <li>• 파워포인트 주요 기능에 대해 살펴본다.</li> <li>• 학습 목표를 제시한다.</li> <li>• 이번 차시에 관련된 재미있는 동물 이야기를 알려준다.</li> <li>• 완성 작품을 만드는 과정을 단계별로 보여 준다.</li> <li>• 창의놀이터에서 다양한 언플러그드 퀴즈를 풀어본다.</li> <li>• 파워포인트 2016를 실행하여 실습파일을 불러온다.</li> <li>• 원형 도형에 도형 효과-입체효과를 지정한다.</li> <li>• 원형 도형에 도형 효과-네온을 지정한다.</li> <li>• 원형 도형에 애니메이션-바람개비를 지정한다.</li> <li>• 애니메이션의 시작 옵션을 ‘이전 효과 다음’으로 변경한다.</li> <li>• 완성된 파일을 저장한다.</li> </ul>	<div>10</div> <div>5</div> <div>5</div> <div>10</div> <div>50</div>	
평 가 계 획	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 본문에서 작업한 파워포인트 작품을 다양한 형태로 변경하여 완성한다.</li> <li>• 본문에서 학습한 내용을 바탕으로 주어진 문제를 스스로 해결한다.</li> </ul>		

## 방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획

□ 프로그램 명 : 컴퓨터A

대 상	6명	장 소	3층컴퓨터실
운 영 일 시	2023년 4월 26일 수요일( 7차시)	강사명	고○○(인)
주 제	‘토끼’에 대한 오해와 진실		
운 영 목 표	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 슬라이드를 추가, 복제, 삭제해보아요.</li> <li>• 삽입된 도형을 다른 모양으로 변경해요.</li> </ul>		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 타자 연습 : 10분</li> <li>• 파워포인트 주요 기능에 대해 살펴본다.</li> <li>• 학습 목표를 제시한다.</li> <li>• 이번 차시에 관련된 재미있는 동물 이야기 기를 알려준다.</li> <li>• 완성 작품을 만드는 과정을 단계별로 보 여 준다.</li> <li>• 창의놀이터에서 다양한 언플러그드 퀴즈 를 풀어본다.</li> <li>• 파워포인트 2016를 실행하여 실습파일을 불러온다.</li> <li>• 슬라이드를 추가한 후 필요없는 슬라이드 는 삭제한다.</li> <li>• 똑같은 슬라이드를 복제한다.</li> <li>• 토끼의 입 모양 도형을 곱셈 기호를 변경 한다.</li> <li>• 토끼의 눈 모양 도형을 원하는 도형으로 변경한다.</li> <li>• 완성된 파일을 저장한다.</li> </ul>	10    5  5   10   50	
평 가 계 획	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 본문에서 작업한 파워포인트 작품을 다양한 형태로 변경하여 완성한다.</li> <li>• 본문에서 학습한 내용을 바탕으로 주어진 문제를 스스로 해결한다.</li> </ul>		

## 방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획

□ 프로그램 명 : 컴퓨터A

대 상	6명	장 소	3층컴퓨터실
운 영 일 시	2023년 5월 3일 수요일( 8차시)	강사명	고○○(인)
주 제	이만큼 배웠어요!(1~7차시 종합평가)		
운 영 목 표	• 1~7차시까지 학습한 내용을 평가해요.		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
	• 타자 연습 : 10분	10	
	• 1~7차시까지 학습한 주요 내용을 체크해 준다.	5	
	• 퀴즈를 풀면서 지금까지 배운 내용을 정리한다.	5	
	• 주어진 조건에 맞추어 슬라이드를 작성한다.	10	
	• 완성된 작품을 저장하여 제출한다.	50	
평 가 계 획	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 본문에서 작업한 파워포인트 작품을 다양한 형태로 변경하여 완성한다.</li> <li>• 본문에서 학습한 내용을 바탕으로 주어진 문제를 스스로 해결한다.</li> </ul>		

## 방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획

□ 프로그램 명 : 컴퓨터A

대 상	6명	장 소	3층컴퓨터실
운 영 일 시	2023년 5월 10일 수요일( 9차시)	강사명	고○○(인)
주 제	성별이 바뀌는 ‘물고기’, 흰동가리		
운 영 목 표	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 슬라이드 배경에 그림을 채워요.</li> <li>• 이동 경로 애니메이션을 추가해요.</li> </ul>		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 타자 연습 : 10분</li> <li>• 파워포인트 주요 기능에 대해 살펴본다.</li> <li>• 학습 목표를 제시한다.</li> <li>• 이번 차시에 관련된 재미있는 동물 이야기를 알려준다.</li> <li>• 완성 작품을 만드는 과정을 단계별로 보여 준다.</li> <li>• 창의놀이터에서 다양한 언플러그드 퀴즈를 풀어본다.</li> <li>• 파워포인트 2016를 실행하여 실습파일을 불러온다.</li> <li>• 슬라이드 배경을 예쁜 바다로 변경한다.</li> <li>• 흰동가리를 복사하여 붙여넣은 후 슬라이드 바깥쪽(회색부분)으로 이동시킨다.</li> <li>• 흰동가리 그림에 애니메이션-사용자 지정 경로를 지정한 후 해엄칠 경로를 그린다.</li> <li>• 애니메이션의 시작 옵션을 ‘이전 효과와 함께’, 재생 시간을 ‘4’초로 변경한다.</li> <li>• 완성된 파일을 저장한다.</li> </ul>	<p>10</p> <p>5</p> <p>5</p> <p>10</p> <p>50</p>	
평 가 계 획	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 본문에서 작업한 파워포인트 작품을 다양한 형태로 변경하여 완성한다.</li> <li>• 본문에서 학습한 내용을 바탕으로 주어진 문제를 스스로 해결한다.</li> </ul>		

## 방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획

□ 프로그램 명 : 컴퓨터A

대 상	6명	장 소	3층컴퓨터실
운 영 일 시	2023년 5월 17일 수요일( 10차시)	강사명	고○○(인)
주 제	'고양이'가 싫어하는 냄새		
운 영 목 표	<ul style="list-style-type: none"> <li>선택 창을 활용하여 숨겨진 개체를 확인해요.</li> <li>그림의 배경을 투명하게 변경해요.</li> </ul>		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
	<ul style="list-style-type: none"> <li>타자 연습 : 10분</li> <li>파워포인트 주요 기능에 대해 살펴본다.</li> <li>학습 목표를 제시한다.</li> <li>이번 차시에 관련된 재미있는 동물 이야기를 알려준다.</li> <li>완성 작품을 만드는 과정을 단계별로 보여 준다.</li> <li>창의놀이터에서 다양한 언플러그드 퀴즈를 풀어본다.</li> <li>파워포인트 2016를 실행하여 실습파일을 불러온다.</li> <li>슬라이드의 개체를 화면에 보이지 않게 숨긴다.</li> <li>숨겨진 개체가 화면에 보이도록 설정을 변경한다.</li> <li>슬라이드1에 숨겨진 개체를 모두 활성화하여 방의 모양을 확인한다.</li> <li>고양이 그림을 삽입하여 투명한 색으로 설정한다.</li> <li>고양이 크기를 변경한 후 원하는 방 위치로 이동시킨다.</li> <li>완성된 파일을 저장한다.</li> </ul>	<div>10</div> <div>5</div> <div>5</div> <div>10</div> <div>50</div>	
평 가 계 획	<ul style="list-style-type: none"> <li>본문에서 작업한 파워포인트 작품을 다양한 형태로 변경하여 완성한다.</li> <li>본문에서 학습한 내용을 바탕으로 주어진 문제를 스스로 해결한다.</li> </ul>		

## 방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획

□ 프로그램 명 : 컴퓨터A

대 상	6명	장 소	3층컴퓨터실
운 영 일 시	2023년 5월 24일 수요일( 11차시)	강사명	고○○(인)
주 제	'닭'의 DNA로 부활하는 공룡		
운 영 목 표	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 파워포인트 프로그램에 대해 알아보아요.</li> <li>• 디자인 테마를 변경하여 프레젠테이션을 꾸며요.</li> </ul>		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 타자 연습 : 10분</li> <li>• 파워포인트 주요 기능에 대해 살펴본다.</li> <li>• 학습 목표를 제시한다.</li> <li>• 이번 차시에 관련된 재미있는 동물 이야기를 알려준다.</li> <li>• 완성 작품을 만드는 과정을 단계별로 보여 준다.</li> <li>• 창의놀이터에서 다양한 언플러그드 퀴즈를 풀어본다.</li> <li>• 파워포인트 2016를 실행하여 실습파일을 불러온다.</li> <li>• 파워포인트 2016의 화면 구성을 알아본다.</li> <li>• 슬라이드에 입력된 글자를 수정한다.</li> <li>• 디자인 테마를 변경한 후 색을 변경한다.</li> <li>• 완성된 파일을 저장한다.</li> </ul>	<div>10</div> <div>5</div> <div>5</div> <div>10</div> <div>50</div>	
평 가 계 획	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 본문에서 작업한 파워포인트 작품을 다양한 형태로 변경하여 완성한다.</li> <li>• 본문에서 학습한 내용을 바탕으로 주어진 문제를 스스로 해결한다.</li> </ul>		

## 방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획

□ 프로그램 명 : 컴퓨터A

대 상	6명	장 소	3층컴퓨터실
운 영 일 시	2023년 5월 31일 수요일( 12차시)	강사명	고○○(인)
주 제	‘장수말벌’, ‘장수풍뎅이’, ‘장수하늘소’		
운 영 목 표	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 온라인 그림 기능을 이용하여 이미지를 삽입해요.</li> <li>• 한글을 한자로 변환하고, 워드아트로 글자를 꾸며보아요.</li> </ul>		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 타자 연습 : 10분</li> <li>• 파워포인트 주요 기능에 대해 살펴본다.</li> <li>• 학습 목표를 제시한다.</li> <li>• 이번 차시에 관련된 재미있는 동물 이야기를 알려준다.</li> <li>• 완성 작품을 만드는 과정을 단계별로 보여 준다.</li> <li>• 창의놀이터에서 다양한 언플러그드 퀴즈를 풀어본다.</li> <li>• 파워포인트 2016를 실행하여 실습파일을 불러온다.</li> <li>• 입력된 특정 글자를 한자로 바꾼다.</li> <li>• 온라인에서 제공하는 그림을 삽입한다.</li> <li>• 삽입된 그림에 그림 스타일을 지정한다.</li> <li>• 입력된 글자에 워드아트를 지정한다.</li> <li>• 완성된 파일을 저장한다.</li> </ul>	<div>10</div> <div>5</div> <div>5</div> <div>10</div> <div>50</div>	
평 가 계 획	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 본문에서 작업한 파워포인트 작품을 다양한 형태로 변경하여 완성한다.</li> <li>• 본문에서 학습한 내용을 바탕으로 주어진 문제를 스스로 해결한다.</li> </ul>		